

## Menu Geometrie

Hieronder een kleine uitleg van de functies in menu *Geometrie*

Bekijk geo1.avi etc. om even snel te kijken hoe deze werken.

Deze zijn gezip't in bestand *menu geometrie.rar*

In de toekomst wordt dit menu steeds uitgebreider, dus blijft u op de hoogte van nieuwe ontwikkelingen!

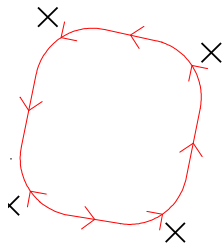
### Opvragen gegevens geometrie (Sneltoets **D**)

Door één of twee elementen te selecteren waar je geometrie waarden van wilt hebben. Bijvoorbeeld bij selectie van 1 lijn worden de begin eind coördinaten weergegeven, bij 2 lijnen de afstand of onderling hoek. Bij 1 lijn en 1 punt de loodrechte afstand van punt tot lijn etc.

### Draaien of frezen coördinaten?

Hiermee kun je het coördinatenstelsel instellen. Voor frezen uiteraard het XY-assenstelsel, voor draaien is dit het ZX assenstelsel (met diameterprogrammering)

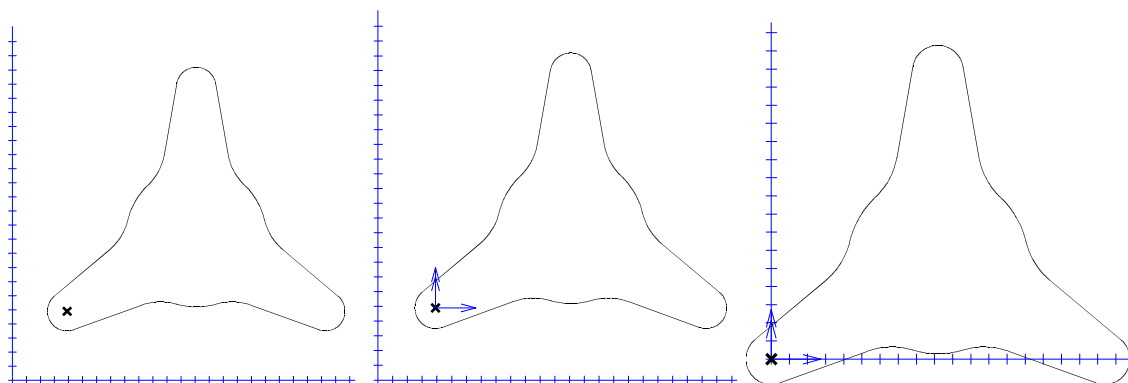
### Punten op hoeken contour



Door een contour te selecteren komen er op de denkbeeldige snijpunten van lijnen waar een afronding tussen staat punten te staan. Dit is gemakkelijk als je bv hier vanuit wilt bematen.

### Verplaatsen geometrie naar nulpunt (Sneltoets **Shift D**)

Als je onderstaand figuur wilt verplaatsen naar het nulpunt van de tekening dusdanig dat het puntje linksonder precies op (0,0) ligt, verplaats je het Assenstelsel met menu *Assen->Naar Vangpunt* naar dit punt. Vervolgens selecteer je de elementen die je wilt verplaatsen en voer de functie uit.



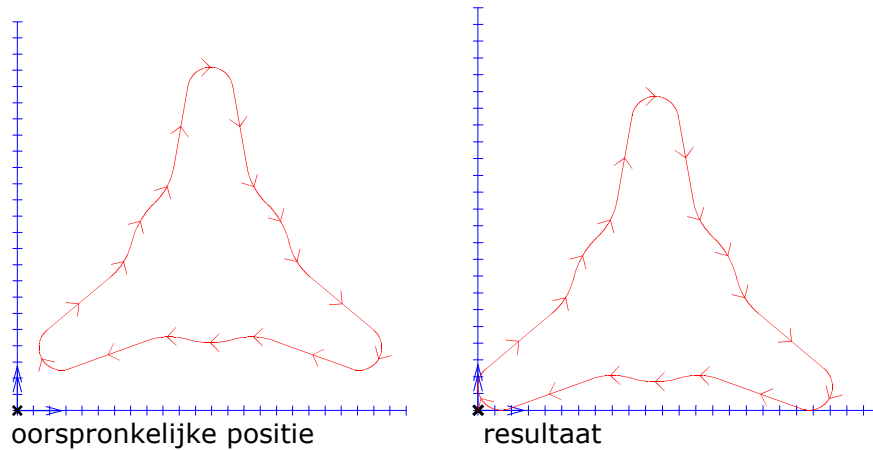
contour met punt

verplaatsen assenstelsel

voer functie uit

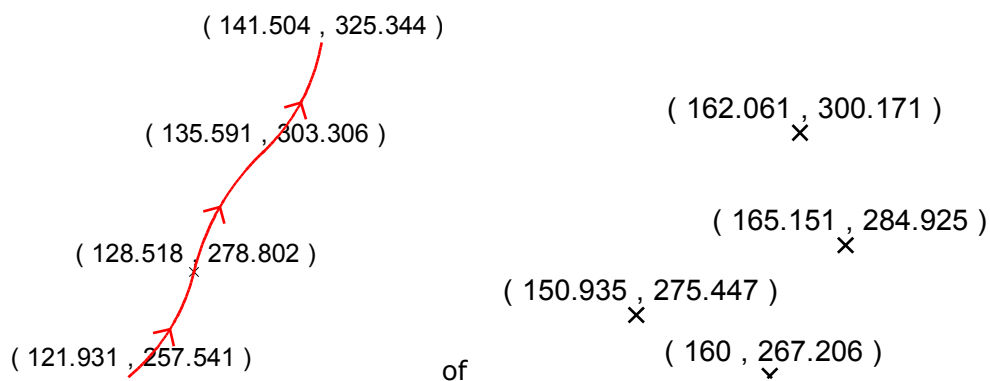
Positioneren geometrie t.o.v. nulpunt (Sneltoets **Shift Z**)

Met deze functie kun een contour positioneren t.o.v. van je nulpunt. Bijvoorbeeld dat de linkeronder begrenzing van het contour in (0,0) ligt, waarbij ook nog een toegift ingegeven kan worden. Deze functie wordt veel gebruikt voor er een NC-programma gegenereerd gaat worden.



Coördinaten bij (snij)punten (Sneltoets **Shift A**)

Door een aantal punten of een contour te selecteren zullen automatisch de coördinaten bij bijheronde punten geplaatst worden. De letterhoogte is instelbaar.



Coördinatenlijst

Van een aantal geselecteerde punten kan een coördinatenlijst gegenereerd worden. De nummers komen bij de bijhorende punten te staan.

	nr	X coörd	Y coörd
x <sup>2</sup>	1	187.5	148.212
x <sup>3</sup>	2	198.625	160.574
x <sup>4</sup>	3	201.716	152.951
x <sup>1</sup>	4	196.565	144.092

### Geometrie verdraaien

Je kunt een gesloten contour laten verdraaien om het zwaartepunt. De waarde van verdraaiing is meerdere keren in te geven totdat het contour goed staat.

### Dikte aanbrengen

Hiermee wordt aan een geselecteerd contour een dikte in Z gegeven:

